



Istruzioni per giocare



“PERCHE’?” 

Obiettivo del Gioco

Il tuo obiettivo è avanzare lungo il percorso, superare ostacoli e affidarti al destino che influenzerà il tuo viaggio.

Componenti del Gioco

1. **Tabellone** del Gioco “Perché”
2. **Dado dei Giorni** (da 1 a 6): dado numerico per determinare di quante caselle avanzare sul percorso.
3. **Dado “Destino”**: Un dado speciale che porta i giocatori a seguire, in base al destino, due diverse strade e avventure (strada grigia, contrassegnata dal filo spinato, e azzurra, contrassegnata dalla farfalla).
4. **Segnalini** colorati: per tenere traccia dell’avanzamento nel percorso.
5. **Schede Storia**: sono contenute in questo libretto, dopo le istruzioni: spiegano le conseguenze della strada indicata dal Dado “Destino”.

Preparazione del Gioco

- Posizionare il tabellone al centro del tavolo.

- 

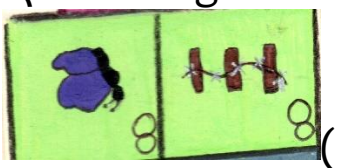
Chi ha il ruolo del **lettore** posiziona il segnalino rosso sulla casella rossa "lettore" e si prepara a leggere le Schede Storia presenti su questo libretto.

- I due **giocatori** scelgono ciascuno un segnalino colorato e lo posizionano sulla casella di partenza sul tabellone.

Svolgimento del gioco

- Il lettore legge la scheda **"Narrazione introduttiva",** all'inizio delle "Schede Storia".

- Un giocatore a turno lancia il **Dado numerico dei Giorni** e avanza con il proprio segnalino del numero di caselle corrispondente.

- Quando il giocatore passa su una casella **"BIVIO"** (contrassegnata da filo spinato/farfalla) deve lanciare il **Dado "Destino"**

Dado "Destino" 

- Ogni faccia del dado rappresenta un percorso da seguire, scelto dal destino: il destino grigio prevede un percorso più difficile rispetto a quello azzurro.
- Si lancia il dado e si vede quale faccia esce (grigia o azzurra).

- Il LETTORE legge la scheda storia corrispondente alla strada grigia o azzurra, che descrive le conseguenze dell'azione.
- Solo dopo aver ascoltato la storia, i giocatori procedono con il segnalino lungo la strada grigia o azzurra decisa dal dado, avanzando di quante caselle erano avanzate (se era uscito il 6 e si sono fatti 2 passi, passato il bivio, si andrà avanti ancora di 4 passi sulla strada indicata dal dado).
- Se il dado fa fermare il segnalino sul bivio, si procederà solo nel turno successivo lanciando il dado numerico e rimanendo sulla strada scelta dal dado del destino.

Caselle speciali

Alcune caselle SPECIALI comportano soste o avanzamenti



Hai fiducia che tutto andrà per il meglio: avanzi di 1 casella

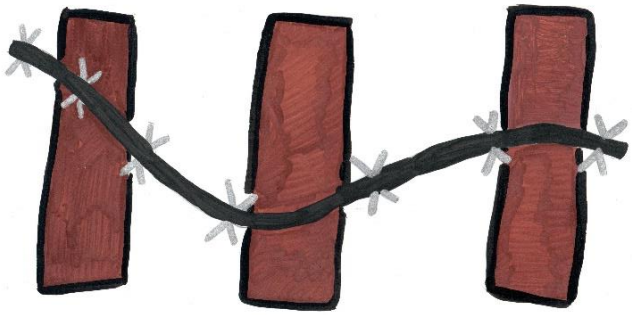


Provi coraggio: avanzi di 2 caselle


La paura ti blocca: stai fermo/a 1 giro

Vittoria

- Il gioco continua fino a quando un giocatore raggiunge la casella finale del tabellone "Libertà", indicata dalla farfalla.
- Il giocatore che arriva nella casella "Libertà" per primo vince!



SCHEDE STORIA





"Siate sempre come la farfalla gialla che vola sopra i fili spinati"

Liliana Segre

NARRAZIONE INTRODUTTIVA (DA LEGGERE ALLA PARTENZA, PRIMA DI LANCIARE IL DADO NUMERICO)

E' una mattina di primavera nel 1938, e Berlino si sveglia sotto un cielo sereno. Le strade sono animate dal vociare della gente, dai profumi dei caffè e dai suoni delle tram che passano.

In un piccolo appartamento di un vecchio palazzo in un quartiere ebraico, tua mamma Miriam sta preparando la prima colazione per la sua famiglia. Il tavolo è imbandito con pane fresco, marmellata fatta in casa e un piatto di formaggi. Tuo padre David legge il giornale, scrutando con attenzione le notizie del giorno; apparentemente la vita prosegue tranquilla ma la tensione si percepisce nell'aria. Le elezioni politiche recenti avevano portato al potere un partito che promette la rinascita della Germania, ma sembra annunciare un clima di cambiamento inquietante.

Tu sei impaziente di raccontare ciò che farai a scuola in quella giornata appena iniziata e i tuoi genitori, nonostante la preoccupazione che hanno nei loro cuori, ti ascoltano e sorridono, cercando di vivere nella gioia semplice e fragile della vita quotidiana.

Anche tu dentro di te sai che le cose stanno cambiando. Le voci che circolano nei corridoi della scuola e tra amici si fanno o sempre più cupe: "Non fidarti di nessuno", ripetono. "I tempi stanno cambiando". Mentre ti dirigi verso la tua classe, noti un volantino nella bacheca: un manifesto scritto con le lettere in grassetto: ***"Ebrei, fuori dalla nostra patria!"****. Le parole ti bruciano nel cuore, il tuo mondo viene distrutto e in quel momento senti di trovarsi su un confine labile, tra due mondi: quello che conosci e quello che si sta rapidamente disintegrando.*

BIVIO 1 – ESPULSI!

Strada grigia

Passano le giornate e la tensione era sempre più palpabile, in un contesto di crescente discriminazione sei costretto ad affrontare una triste realtà: non puoi più frequentare regolarmente la tua scuola. La situazione si fa sempre più insostenibile e, alla fine, vieni espulso, segnando un momento tragico nella tua vita. I compagni di classe e l'insegnante ti ignorano e non dicono nulla per evitare questa ingiustizia.



Strada azzurra

Passano le giornate e la tensione era sempre più palpabile, in una situazione di crescente discriminazione tu sei costretto ad affrontare una triste realtà: scopri con dolore che non puoi più frequentare regolarmente la sua scuola. La situazione si fa sempre più insostenibile e, alla fine, vieni espulso, segnando un momento tragico nella tua vita. Cammini per le strade di Berlino chiedendoti **"perchè?"** e con gli occhi pieni di lacrime, quando incontri una signora che ti dice di volerti aiutare e ti fa conoscere un gruppo di ragazzi e ragazze che si riuniscono in un vecchio magazzino per studiare , con l'aiuto di un insegnante volontario.

BIVIO 2 – BUSSANO ALLA PORTA!

Strada grigia

Una sera, mentre stai cenando con i tuoi genitori senti bussare insistentemente alla porta. Tuo papà si alza per aprirla. Pochi secondi dopo, un gruppo di soldati con volti severi, occhi crudeli entra in casa e uno di loro dice: **"Siamo qui per arrestarvi”.**

Tu stringi la mano della tua mamma, sentendo il suo tremore. *"Resta vicino a me,"* sussurrò lei, cercando di infonderti un po' di coraggio.

Tu e la tua famiglia siete stati condotti fuori, le stelle brillano sopra di voi, e non capisci: **perché ci stanno portando via?**



Strada azzurra

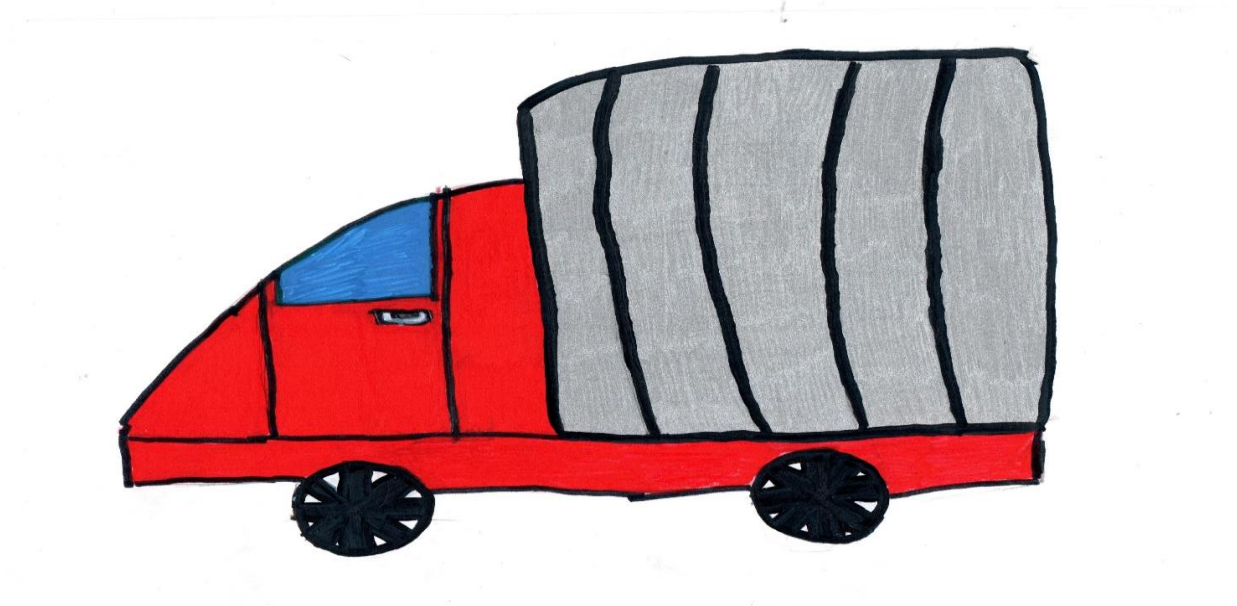
Una sera, mentre stai cenando con i tuoi genitori, in silenzio, senti bussare insistentemente alla porta. Il padre di Joseph si alza per aprirla. E' Fritz, un inquilino del tuo palazzo, un uomo di mezza età con un viso gentile e occhi che brillano di bontà. Con un cenno del capo, invita la tua famiglia a seguirlo a casa sua dove avreste trovato un nascondiglio sicuro.

Tu e i tuoi genitori vi sitemate in quel luogo segreto, circondati da coperte e cibo, mentre Fritz e sua moglie Katarina fanno in modo che non abbiate bisogno di nulla e e ti raccontano tante storie per farti dimenticare la paura. Tuttavia…

BIVIO 3 – IL VIAGGIO

Strada grigia

E' arrivato un camion militare che vi porta al centro di raccolta. Tu e i tuoi genitori siete scesi dal camion. Le persone sembrano spaventate e confuse, proprio come te, e ti stringi ancora di più alla mamma.



Strada azzurra

Dopo momenti di attesa e di paura è arrivato un uomo misterioso, Klaus, un falsario che lavora su documenti che avrebbero cambiato le sorti della famiglia. Ci ha fatto salire su un camion, nascosti in mezzo alle patate appena raccolte. Senza quasi rendercene conto ci siamo trovati ad essere la famiglia Bach, una famiglia non ebrea in viaggio verso una nuova destinazione e ho subito capito che il coraggio di quell'uomo aveva dato loro una nuova speranza. Ma il pericolo era sempre dietro l'angolo.

BIVIO 4 – IL TRENO

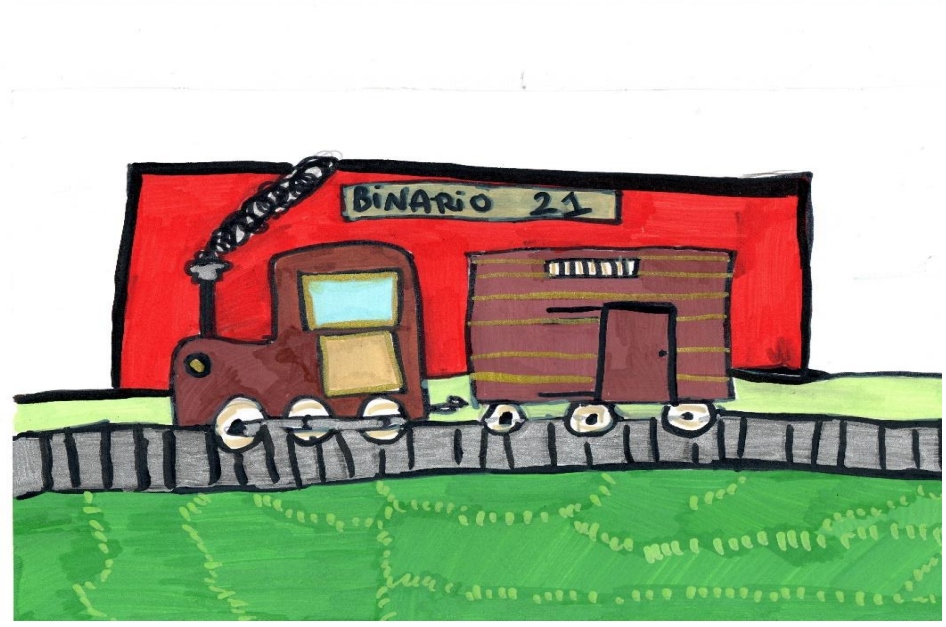
Strada grigia

Un giorno purtroppo ci hanno portato in stazione.

…siamo stati improvvisamente spinti dai soldati sul vagone; il buio è spaventoso. La mamma prova a consolarti pur essendo molto preoccupata. Nessuno sa dove quel treno li avrebbe portati ma in te continua a vivere la speranza che tutto sarebbe finito presto.

Tu ti stringi forte al braccio della mamma quando, all'improvviso, il treno merci si ferma. Il cuore ti batte forte nel petto per la paura e guardi la mamma che ti sussurra: *"Tieni la mano di tuo padre"*. Tuo papà ti tiene per mano, cercando di trasmetterti coraggio e ti dice di non perdere la speranza.

Scendendo dal treno e vedete una vasta area delimitata da fili spinati e torri di guardia. Le vostre abitazioni sono baracche fredde e umide. Durante il giorno venite trattati in modo crudele e la notte è terribilmente silenziosa ma non perdi la speranza e nel tuo cuore germoglia un piccolo seme di coraggio per affrontare i momenti più difficili e per immaginare un piano per scappare.



Strada azzurra

…non c'è tempo da perdere , dovete allontanarvi immediatamente, senza farvi scoprire.Siete accompagnati da un gruppo di persone coraggiose, pronte a rischiare tutto per aiutarvi. Viaggiate di notte, attraversando i boschi e nei vicoli, ascoltando e cercando di decifrare ogni rumore.

Decidete di nascondervi dietro a un cespuglio sperando di non essere visti dai soldati tedeschi.



BIVIO 5 - LIBERI!

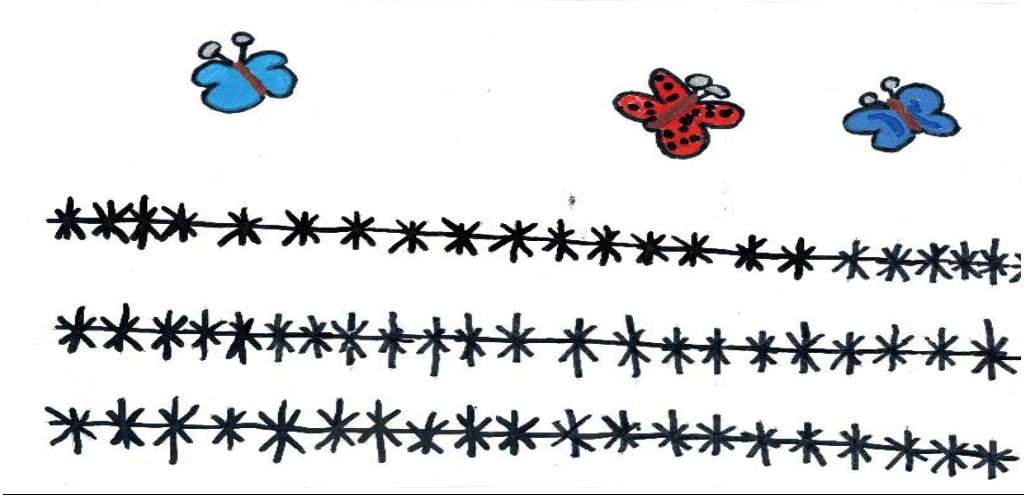


Strada grigia

… L'idea di fuggire è fallita.

Il campo di concentramento è l'unico luogo in cui dovete vivere, ma all'improvviso, una mattina, il silenzio viene rotto dal rumore del motore dei camion. Vedi entrare nel campo soldati con uniformi che non sai riconoscere: sono soldati russi che urlano ordini. Un soldato si avvicina a te e ai tuoi genitori e fa cenno di seguirlo.

Siete spaventati ma vi fidate di quel soldato con lo sguardo buono e attraversate il campo insieme ad altri prigionieri che si uniscono a voi, camminando verso l'uscita del campo. Per la prima volta dopo tanto tempo, senti svanire la paura e guardi gli occhi dei tuoi genitori, che finalmente brillano di gioia con la consapevolezza che è arrivato il momento che tanto sognate: poter ricostruire la vostra vita , tutti e tre insieme, liberi dalle ombre degli ultimi anni vissuti nella paura.



Strada azzurra

Le voci dei soldati si avvicinano, e tu stringi forte la mano della mamma e il papà ti incita a resistere: "**Non possiamo arrenderci ora**". Rimanete nascosti in silenzio fino a quando i soldati si allontanano sempre più senza accorgersi di voi.

Quando vedi le prime case senti il tuo cuore riempirsi di gioia e sul viso dei tuoi genitori è comparsa la voglia di ricominciare la vostra vita come persone libere dal nemico e dalla paura. E così, con il cuore che batte forte, iniziate la vostra ultima corsa verso la libertà.



©gioco ideato e prodotto dalla classe

V Primaria di Occimiano

(IC "Don Milani" – Ticineto)